

映像メディアとAIを活用した学習システム

キーワード 学習システム / 映像メディア / AI / CG / 画像処理

研究概要

グローバル情報化社会の進展に伴い、仕事に必要な知識が高度化、多様化、複雑化しており、人材不足が深刻化している。教育する人材と機会は限られているため、自学自習が基本になるが、書籍のみによる学習では人材不足は解消していない。

人は目から多くの情報を得ていることに着眼して、VR / ARやCGなどの映像メディアとディープラーニングなどのAIの技術を活用することにより、興味がわき、分かりやすい学習システムを研究している。プログラミング、色彩 / 画像処理、運動など幅広い対象について体験を通じて学習するシステムを研究している。

今後の展開やメッセージ

学習者が間違った場合に的確なアドバイスができる機能を研究することで、人間の教師のようにきめ細かく助言する学習システムの実現を目指している。視覚に訴える映像メディアと推論AIを組み合わせることで、様々な分野での学習システムを実現可能にしたいと考えております。ご関心のある方は是非ご連絡ください。

研究者情報



鎌田 洋 教授・博士(工学)

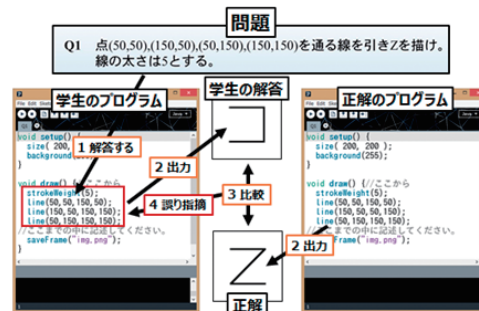
情報フロンティア学部 メディア情報学科
所属研究所：情報技術AI研究所(副所長)

静岡大理理学部数学科卒。広島大学大学院理学研究科数学専攻博士課程前期修了。大阪大学より博士(工学)を授与。(株)富士通研究所を経て、2009年本学教授就任。

研究者情報URL

<https://researchmap.jp/read0144164>

<http://kitnet.jp/laboratories/labo0085/index.html>



プログラミングの学習システムでは、プログラムで作成したCGや画像を正解と自動比較することでプログラムの正誤についての自動判定に加えて、代表的な誤答についての的確なアドバイスを行う仕組みを実現している。